

МАДОУ д/с №5 «Хамнаарак» с.Мугур-Аксы
Монгун-Тайгинского района Республики Тыва»

МОЯ ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ НАХОДКА
ИГРА-ЛУДО «Путешествие по России»,
воспитателя Кара-оол Любовь Сергеевна

с.Мугур-Аксы

Ноябрь, 2023 г.

Задачи:

1. способствовать развитию логического и стратегического мышления детей;
2. развитие познавательных интересов детей, расширение опыта ориентировки в окружающем, развитие любознательности и познавательной мотивации;
3. развитие восприятия, внимания, памяти, наблюдательности, способности анализировать, сравнивать;
4. развивает стратегию и логику;
5. патриотическое воспитание подрастающего поколения;
6. формирование у детей любви к своей Родине;
7. развитие у детей гражданственности, патриотизма;
8. проявление любви к своей стране, преданности ей, осознании того, что Родину необходимо беречь и защищать.
9. воспитание у детей чувства гордости за свою Родину и свой народ.
10. изучение нашей необъятной Родины, её многочисленные народы.

Субъект Федерации - это часть территории страны, которая обладает официальными границами и наделена определенными правами и обязанностями. Все субъекты считаются неотъемлемой частью России и не имеют права на выход из состава страны.

Субъекты имеют свои площади и границы, наделены законодательной, исполнительной и судебной властью.

В каждом субъекте проживают разные многочисленные народы нашей огромной необъятной страны. У народов свои языки, религии, обычаи и образ жизни.

С 30 сентября 2022 года в Российской Федерации насчитывается 89 субъектов — 24 республики, 9 краёв, 48 областей, 3 города федерального значения, 1 автономная область и 4 автономных округа.

В настоящее время у каждого субъекта федерации есть флаг, являющийся его официальным символом.

Применение символов субъектов Российской Федерации – часть культурной и политической жизни нашей страны.

Начало игры "Путешествие по России".

Каждый игрок тянет по одному флагу и просматривает презентацию про своего субъекта:

1. Карта
2. Герб
3. Флаг
4. Национальная одежда и т.д.

Затем каждый игрок выбирает свое игровое поле. Они бывают 4-х разных цветов.

Правила.

Игровые правила довольно простые. В них насчитывается всего несколько пунктов.

В начале игрового процесса каждому участнику достается по 4 фишки – это фигурки одного оттенка.

После этого участник должен разместить все фигурки на своем игровом поле, которое будет соответствовать цвету фигурок. Обычно база располагается в одном из углов. Это считается стартом.

Каждый игрок в определенном порядке будет кидать игральную кость и совершать определенное количество шагов.

Движение и перемещение фишек идет либо по часовой стрелке, либо против. Это правило устанавливается участниками и оговаривается заранее.

Фигурку, которая стоит на базе, как таковую «съесть» нельзя, поэтому фишка противника просто блокирует движение для остальных участников либо для одного участника. Движение фишек возобновляется, если игрок, что создал блок, передвинет свою фигурку. Чаще всего это применяется для варианта, когда 2 фишки попали в одну ячейку.

А также используется правило «б» – каждый участник кидает игральную кость, и если у него выпадает «б», то он имеет право начать игру. Если нет, то передает кубик следующему участнику. Зачастую участнику дают от 1 до 3 попыток.

Комплектация.

1. Игровая доска имеет простую квадратную форму. По углам расчерчены специальные поля, которые именуются базами (каждая база имеет свой оттенок). Именно с этого места игрок начинает свой путь.
2. Игральная кость или кубик. На ней будет стандартная нумерация от 1 до 6 точек.
3. Фишки или небольшие фигурки в количестве 16 штук. На каждое поле на одного участника приходится по 4 штуки. Каждая фигурка имеет цвет поля, которому принадлежит.